

COMPETENZECHIAVE	Usa le tecnologie per ricercare e documentare dati e informazioni				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
	Abilità	Conoscenze / Esperienze	Attività	Strategie / Strumenti	Verifiche delle competenze
<p>L'alunno/a</p> <ul style="list-style-type: none"> Riconosce ed identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale Conosce e utilizza oggetti e strumenti di uso quotidiano Produce modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato Utilizza strumenti informatici per consolidare le conoscenze 	<p>VEDERE E OSSERVARE</p> <ul style="list-style-type: none"> Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà di materiali più comuni Rappresentare i dati dell'osservazione <p>PREVEDERE E IMMAGINARE</p> <ul style="list-style-type: none"> Riconoscere difetti di un oggetto ed immaginare possibili miglioramenti <p>INTERVENIRE E TRASFORMARE</p> <ul style="list-style-type: none"> Eeguire interventi di decorazione e manutenzione Realizzare un oggetto in cartoncino o altro materiale Smontare semplici oggetti Conoscere il computer Utilizzare semplici software 	<ul style="list-style-type: none"> Trasformazione di materiali Uso di tabelle, diagrammi, disegni Osservazione di oggetti di uso quotidiano Manufatti vari, festoni, addobbi Parti di un oggetto e le loro funzioni Parti del computer Programma Word 	<ul style="list-style-type: none"> Osservazione e manipolazione di materiali di diverso tipo Costruzione e rappresentazione di tabelle e di grafici Realizzazione di lavoretti con materiali diversi Attività pratiche di video scrittura 	<ul style="list-style-type: none"> Uso di laboratori Uso di computer e periferiche Uso di software didattici e multimediali 	<ul style="list-style-type: none"> Conversazioni collettive Schede operative con domande a risposta multipla e/o aperta Prove grafiche e / o pratiche