

COMPETENZE CHIAVE	Si esprime nell' ambito artistico in relazione alle proprie potenzialità e al proprio talento				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
	Abilità	Conoscenze / Esperienze	Attività	Strategie / Strumenti	Verifiche delle competenze
<p>L'alunno/a</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di immagini e le rielabora in modo creativo, con l'utilizzo di molteplici tecniche, materiali e strumenti • Osserva, esplora, descrive e legge immagini e messaggi multimediali 	<p>ESPRIMERSI E COMUNICARE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizzare creazioni originali utilizzando in modo personale tecniche, materiali e strumenti <p>OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere gli elementi formali del linguaggio visivo come linee, colori, forme, volume e spazio e individuare il loro significato espressivo • Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo i diversi codici e le sequenze narrative 	<ul style="list-style-type: none"> • Figure realistiche e/o astratte • Figure simmetriche e asimmetriche • Composizioni di figure geometriche • Analisi degli elementi del linguaggio visivo: linee, colori, forme, volume, spazio • Opere d'arte • Fotografie • Manifesti • Fumetto: discorso diretto/indiretto • Film/audiovisivo: lettura e analisi 	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicazione di emozioni e stati d'animo attraverso l'utilizzo di linee, forme e colori • Creazioni originali con tecniche grafico-pittoriche e manuali di diverso tipo • Riproduzione di immagini di vario genere • Osservazione di immagini di diverso tipo e comprensione dei messaggi che veicolano • Osservazione e lettura di fotografie, immagini pubblicitarie e materiale audiovisivo • Illustrazione di un dialogo in fumetto 	<ul style="list-style-type: none"> • Tecniche grafico-pittoriche e manipolazione di materiale di diverso tipo • Materiale fotografico e pubblicitario • Materiale audio-visivo • Testi narrativi • Fumetti 	<ul style="list-style-type: none"> • Prove pratiche • Prove grafiche

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
	Abilità	Conoscenze / Esperienze	Attività	Strategie / Strumenti	Verifiche delle competenze
<p>L'alunno/a</p> <ul style="list-style-type: none"> Osserva e conosce opere d'arte appartenenti alla propria e ad altre culture, scopre il messaggio sottinteso e la tecnica utilizzata 	<p>COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE</p> <ul style="list-style-type: none"> Individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna, gli elementi delle forme, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista 	<ul style="list-style-type: none"> Immagini: opere d'arte di varie culture Beni artistico-culturali presenti nei musei e nel territorio Messaggio e funzione di un'opera d'arte 	<ul style="list-style-type: none"> Attività laboratoriali per educare al rispetto dei beni artistico-culturali Osservazione e interpretazione di un'opera d'arte 	<ul style="list-style-type: none"> Visita a musei e osservazione di opere d'arte 	